

8/96

CD-ROM
PLAY

CD-ROM
PLAY

MAGNA
MEDIA

DM 19,80

GS 150,-/fr 19,80/lfr 480,-

4 398044 819808

08



VOLLVERSION AUF CD
LOLLYPOP

- Retten Sie Lolly
- Zucker und Bonbons en masse
- Fantastische Level
- Spitzen Sound
- Geniale Grafik
- Anleitung in Deutsch



DAS ORIGINAL

CD-ROM

CD-ROM

Ein Arcade-Adventure für jung und alt

LOLLYPOP

Action und Adventure



Rainbow Arts®

LOLLYPOP

AUF GEHT'S INS WUNDERLAND



=> C: (RETURN)
=> cd \LOLLY

Danach ist das Setup Programm wie oben beschrieben aufzurufen. Der eigentliche Programmstart geschieht dann auch

Um das Spiel von der CD zu starten, lesen Sie zunächst diese Informationen vollständig durch. Wechseln Sie dann auf das CD-Laufwerk durch Eingabe des Laufwerksbuchstabens (z.B. "E:") gefolgt von der Return-Taste). Geben Sie nun "SETUP" ein und bestätigen Sie dies ebenfalls mit "RETURN". Sie werden daraufhin aufgefordert, Ihre Soundkarte einzustellen. Nach Verlassen des Setup Programms starten Sie das Spiel mit "LOLLY".

Befürchten Sie einen Defekt der CD, wenden Sie sich bitte an die Hotline.

Weitere Hinweise

Die CD-Version von Lollypop unterstützt CD Audio Sound. Sollten Sie keine Musik hören, lassen Sie sich von dem Verkäufer Ihres CD-ROM Laufwerkes ein Anschlußkabel zum Anschluß an Ihre Soundkarte beschaffen. Die Lautstärke, bzw. das Vorhandensein der Musik kann NICHT über das Optionsmenü verändert werden. Die Audiolautstärke muß über den Mixer Ihrer Soundkarte eingestellt werden. Bitte lesen Sie hierzu das Handbuch Ihrer Soundkarte. Die im Setup-Programm eingestellte Soundkarte wird nur zur Wiedergabe der Soundeffekte benötigt. Wir empfehlen daher, Roland MT32 nur zu wählen, wenn dies Ihre einzige Soundkarte ist. Die AdLib-Soundeffekte sind unserer Ansicht nach besser als die der MT32/LAPC1-Version.

Soundblaster, Media Vision, AzTech, Terratec und ähnliche Soundkarten geben den AdLib Sound natürlich auch wieder.

Bei Problemen

Aufgrund der Unzahl verschiedener Rechnerkonfigurationen besteht eine geringe Chance, daß Lollypop nicht direkt von der CD läuft, sondern zunächst auf Harddisk kopiert werden muß. Hierzu bitte einfach "INSTHD" eingeben. Danach folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Die Installation benötigt ca. 5 MByte freien Harddiskplatz.

Um Lollypop von HD zu starten, wechseln Sie in das vorher von Ihnen gewählte Verzeichnis, z.B. "C:\LOLLY". Die Eingabe dazu lautet:



Der Speicher macht's

Sollte das Spiel nicht starten, sondern mit einer Fehlermeldung abbrechen, haben Sie in der Regel nicht genug Speicher frei. LOLLYPOP benötigt ca. 580.000 Bytes freien Basisspeicher (konventioneller Speicher), das sind ca. 567 KB, sowie 640 KB freien sogenannten EMS-Speicher. Um diese Menge an Speicher frei zu bekommen, lesen Sie sich im DOS-Handbuch Ihres Rechners den Abschnitt über Speicherverwaltung durch. LOLLYPOP läuft auf unterschiedlichsten DOS-Systemen, wie z.B. DR-DOS 3.41, 5.0, 6.0, Novell-DOS oder MS-DOS in der Version 3.41, 4.0, 4.1, 5.0, 6.0 oder 6.2. Leider sind bei all diesen Systemen die Speicherverwaltungskonzepte unterschiedlich, daher können wir

ANLEITUNG



geträumt. Aber der Weg zur Erfüllung Ihres Traumes ist nicht einfach. Bewaffnet mit Ihrem Lippenstift, Lollies und einer Schwarz-weiß-Kamera macht sich Lolly auf die gefährliche Reise.....

Erwecken Sie Lolly zum Leben für eine faszinierende Abenteuerreise durch 8 Level voll atemberaubender Aktion. Werfen Sie dutzenden gemeiner Monster, die Lolly nach Ihrem jungen Leben trachten, Lollies an den Kopf! Fotografieren Sie die interessantesten Momente auf Lollys Reise. Vermeiden Sie die zahllosen Gefahren, die hinter jeder Ecke lauern und finden Sie die sagenhaften Schatztruhen, deren Inhalt Ihnen hilft die oberfiesen Chefmonster zu besiegen.

Ihnen keine allgemeine Konfigurationshilfe für Ihr System geben. Um mehr über DOS und die verschiedenen Speicherarten, bzw. deren Konfiguration zu erfahren, empfehlen wir die Lektüre eines DOS-Einsteigerbuchs, oder den Erwerb eines Speichermanagers wie QEMM oder 386max, deren Handbücher sich intensiv mit diesem Thema befassen, und die auch Besitzern älterer DOS Versionen eine Maximierung Ihres freien Speicherplatzes ermöglichen.

Auf ins Schlaraffenland!

Das Schlaraffenland ist der Traum unserer kleinen Helden. Seit sie zufällig während eines gewaltigen Gewitters zum Leben erweckt wurde, hat Lolly von nichts anderem als Süßigkeiten

Die Spielsteuerung

Bevor Sie anfangen zu spielen, machen Sie sich doch kurz mit den verschiedenen Funktionen der einzelnen Tasten oder Knöpfe vertraut, das verschafft Ihnen vollen Spielspaß von Anfang an.

Tastatursteuerung:

Cursor hoch	-	Lolly springt.
Cursor runter	-	Lolly duckt sich.
Cursor links	-	Lolly geht nach links
Cursor rechts	-	Lolly geht nach rechts
CTRL/STRG	-	Lolly wirft mit Lollies
SPACE	-	Lolly macht ein Foto



ANLEITUNG

Joystick

Hoch	-	Lolly springt.
Runter	-	Lolly duckt sich.
Links	-	Lolly geht nach links
Rechts	-	Lolly geht nach rechts
Knopf A	-	Lolly wirft mit Lollies
Knopf B	-	Lolly macht ein Foto

Gravis Game Pad

Hoch	-	Lolly springt.
Runter	-	Lolly duckt sich.
Links	-	Lolly geht nach links
Rechts	-	Lolly geht nach rechts
Knopf A (Rot)	-	Lolly wirft mit Lollies
Knopf B (Gelb)	-	Lolly springt
Knopf C (Grün)	-	Lolly macht ein Foto
Knopf D (Blau)	-	Lolly betritt einen Unterlevel



Besonders empfehlenswert für Lollypop sind Digital-Joysticks (z.B. Competition Pro oder Gravis Game Pad)

Allgemeine Tastaturbelegung:

RETURN	-	Lolly betritt Unterlevel
P-Taste	-	Pause. Bei erneutem Tastendruck geht das Spiel weiter.
F1 Taste	-	Vordergrund an/aus
F2 Taste	-	Wetter an/aus
F3 Taste	-	Scroll fix.
ESC key	-	Rückkehr in das Hauptmenü

Einige Videokarten könnten beim Scrolling, dem Verschieben des sichtbaren Bildschirmausschnitts also, flackern. Versuchen Sie notfalls diesen Effekt mit F3 zu verhindern.



DEMNÄCHST AUF IHREM BILDSCHIRM

JAGGED ALLIANCE™



KAMPF UM METAVIRA
EINE STRATEGIE-ROLLENSPIEL SIMULATION

SOFTGOLD COMPUTERSPIELE GmbH PRÄSENTIERT EINE SIRTECH PRODUKTION AUF CD ROM FÜR IBM-PC & KOMP.
ENTWICKELT VON: MADLAB SOFTWARE IM VERTRIEB DER: RUSHWARE GmbH, BRUCHWEG 128-132, 41564 KAARST
SOWIE DER PROFISOFT GmbH, EVERSBUERGER STRASSE 34, 49090 OSNABRÜCK,
IN ÖSTERREICH: ABC SPIELSPASS GROSSHANDELS GMBH,
IN DER SCHWEIZ: ABC SPIELSPASS AG

SOFTGOLD
COMPUTERSPIELE GMBH

madlab
SOFTWARE

COMPACT
disc
CD-ROM

SIR-TECH

ANLEITUNG



Nach dem Spielstart

Nachdem das Spiel geladen wurde, erscheinen die Credits, und danach das Hauptmenü. Die Anzeige der Credits läßt sich mit einem Tastendruck abbrechen. Im Hauptmenü können Sie zwischen verschiedenen Optionen wählen:

- Start Game (Spielstart)
- Options (Optionen)
- Password (Paßwort eingeben)
- Bonus Game (Bonusspiel)
- Quit to DOS

Mit den Cursor-Hoch/Runter-Tasten, können Sie jede dieser Optionen anwählen, mit SPACE oder RETURN auswählen.



OPTIONS:

Wenn Sie Options gewählt haben, wird das Hauptmenü durch den Optionens Bildschirm ersetzt. Hier können Sie zwischen folgenden Punkten wählen:

- LIVES (3/5/7)

Wenn Sie 5 oder 7 Leben auswählen, können Sie nur bis Level 4 spielen.

- CONTROL (Keyboard/Joystick)

Hier können Sie Ihr gewünschtes Eingabemedium einstellen – entweder die Tastatur (Keyboard) oder den Joystick. Wenn Sie Joystick gewählt haben, wird automatisch auch der 4-Button-Mode eines Gravis Game Pad unterstützt.

-AUTOFIRE (ON/OFF)

Bei eingeschaltetem Autofeuer (AUTO-FIRE ON), wirft Lolly ununterbrochen Lollies, wenn Sie auf den Feuerknopf A Ihres Joysticks (bzw. CTRL/STRG bei Tastatursteuerung) drücken. Ist Autofeuer ausgeschaltet, müssen Sie jedesmal erneut den Knopf drücken, um einen neuen Wurf zu veranlassen.

-SOUND(Silence/Music/Sound FX/Music&Sound FX)

Hier wählen Sie, ob Sie keinen Ton, Musik, Effekte oder beides zusammen während des Spieles genießen möchten.

-SOUND TEST (Levelname)

Diese Option ruft den SOUND TEST Bildschirm auf.

-EXIT

Benutzen Sie die Cursor-Hoch/Runter-Tasten, um einen Punkt auszuwählen, den Sie modifizieren möchten. Benutzen Sie die Cursor-Links/Rechts-Tasten für Änderungen. Drücken Sie SPACE bei hervorgehobener SOUND TEST Zeile, um in den Soundauswahl-Bildschirm zu kommen. Drücken Sie SPACE bei hervorgehobener EXIT-Zeile, um zurück zum Hauptmenü zu kommen.

PASSWORD:

Sobald Sie einen Level geschafft haben, rechnet das Programm ein Paßwort für Sie aus. Geben Sie hier später das Paßwort ein, wenn Sie zu einem späteren Zeitpunkt nicht wieder ganz von vorn anfangen möchten.

BONUSGAME:

Wenn Sie das ganze Spiel geschafft haben, versuchen Sie doch einmal diese Option und lassen Sie sich überraschen.



Erben der Erde

Die
große
Suche

Führen Sie den heldenhaften Fuchs Rif und seine unfreiwilligen Begleiter in ein ebenso spannendes wie spaßiges Abenteuer quer durch die Wildnis. Hinter „Erben der Erde“ verbirgt sich eine wilde Welt voller Schönheit und Bosheit... die Erde!

- ◆ Spannende Story
- ◆ Knifflige Rätsel
- ◆ Riesige 3-D-Landkarten
- ◆ Unvergessliche Charaktere
- ◆ Atemberaubende Landschaften
- ◆ Stimmungsvoller Soundtrack

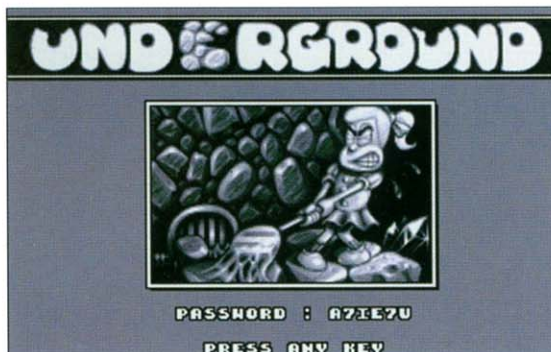
Die Sturmkugel wurde gestohlen, und Rif wird beschuldigt, der Dieb zu sein. Sie haben nur wenige Tage, Rif dabei zu helfen, auf den Grund des Geheimnisses der verschwundenen Kugel zu gelangen. Ihre Reise führt Sie durch das „Wilde Land“, durch die Territorien feindlich gesinnter Tierstämme und hin zu den antiken Ruinen der legendären Menschen.

„Erben der Erde“ ist ein Vergnügen und eine Herausforderung für die ganze Familie.



NEW
WORLD
COMPUTING®

ANLEITUNG



auszuweichen. Wenn Lolly jedoch trotzdem von einem Monster berührt, oder getroffen wird, verliert sie einen Teil ihrer Energie, einen sogenannten „Hit“, sichtbar durch den Verlust eines Bonbons in der Statuszeile am unteren Bildschirmrand. Verliert Lolly drei Hits, wird ihr ein Leben in Form eines Aufziehschlüssels abgezogen. Extra-Schlüssel und Bonbons können an vielen Stellen im Spiel gefunden werden.

Wann immer die Situation ein wenig außer Kontrolle gerät, und die Monster kurz davor sind, Lolly zu überrennen, kann sie glücklicherweise ihre Kamera einsetzen. Schießen Sie ein Foto, und das blendende Blitzlicht verscheucht die Monster dahin zurück, woher sie gekommen sind, in das Computernichts in den Tiefen des Systemspeichers.

Lolly bekommt für jeden aufgesammelten Gegenstand, sowie für jedes überwältigte Monster Punkte.

Um einen Level zu beenden, muß Lolly vier zusammenpassende Gegenstände finden, die alle zusammen einen Hinweis auf das Obermonster am Ende eines Levels bilden.

Diese Schlüsselgegenstände sind kreuz und quer in den Leveln einschließlich der Sublevel verteilt.

Von den Subleveln (Unterspielfeldern) können durchaus einige anfangs nicht zugänglich sein, so das Lolly weitere Schlüsselgegenstände finden muß, die den jeweiligen Sublevel öffnen. Einen Unterlevel betritt man zum Beispiel durch Drücken von RETURN, wenn man vor einer Tür oder Öffnung steht.

Einige Unterlevel werden auch automatisch betreten, wenn Lolly an eine bestimmte Stelle im Spiel kommt.

START GAME:

Wenn Sie START GAME ausgewählt haben, startet das Spiel entweder in Level 1, oder in dem Level, der durch Ihr Passwort angegeben wurde.

Überlebensfragen und mehr

Damit Lolly die Lebensenergie, die Ihr durch den Blitz verliehen wurde, nicht wieder verliert, gilt es einige Vorsichtsmaßnahmen zu beachten:

Natürlich sollte Lolly versuchen, den zahllosen Monstern im Spiel (Monster = von einem kranken Programmierergehirn erdachte, seelenlose Scheinwesen, einzig erschaffen den hilflosen Computerspieler in den Wahnsinn zu treiben, und in unserem Fall Lolly Energie abzuziehen) aus dem Weg zu gehen, und ihren Schüssen



SOFTWARE



IMPRESSUM

Copyrights: "Lollypop" wurde lizenziert von der Softgold Computerspiele GmbH im Rahmen dieses Magazins.

Alle gekennzeichneten Warenzeichen und Markennamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber und unterliegen damit warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichen Schutz.

Chefredakteur: Albert Absmeier

Chefin vom Dienst: Thea Ziebart (tz)

Producer: Manfred Neumayer (mn)

Titellayout: Gregor Fossdal

Layout: Gregor Fossdal

Vertrieb Handel: MZV, Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co. KG, Postfach 1123, 85386 Eching
Leitung, Herstellung: Klaus Buck (180)

Technik: Sycom Druckvorstufen GmbH,
Hans-Pinsel-Str. 2, 85540 Haar

Druck: Farbdrucke Dieter Bayerlein GmbH,
Benzstraße 13, 86356 Neusäß

Vorstand: Carl-Franz von Quadt (Vors.), Kenneth Clifford,
Eduard Unzeitig

Verlagsleiter: Wolfram Höfler

Objektleiter: Albert Absmeier

MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft,
Postfach 1304, 85531 Haar bei München,
Telefon 089/4613-0, Telefax 089/4613-100

© 1996 MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft

Hotline: 02131/965-110

Montag und Mittwoch
16 Uhr bis 18 Uhr

ANLEITUNG

Ein Blick auf Lollys Status

Am unteren Bildschirmrand, finden Sie die Statusanzeige. Sie enthält alle wichtigen Informationen über Lollys derzeitigen Zustand.

1. Wieviele Schlüssel (Leben) sind noch übrig, bevor das Spiel zu Ende ist.
2. Wieviele „Hits“ dürfen Lolly treffen, bevor sie einen weiteren Schlüssel verliert.
3. Lollys derzeitiger Punktestand
4. Welchen Schuß, und wieviele Lollies wirft Lolly.
5. Wieviel Zeit ist übrig, um den Level abzuschließen.
6. Wieviele Bilder sind noch in der Kamera.
7. Wieviele der „Puzzle“-Gegenstände wurden gefunden.
8. Welche Schlüsselgegenstände wurden gefunden.
9. Lollys Kommentare zu bestimmten Ereignissen.

Auf der Suche nach dem goldenen Kalb

In jedem Level in LOLLYPOP befindet sich eine Anzahl von Schatztruhen. Diese sind möglicherweise sofort sichtbar, möglicherweise aber auch versteckt. Versuchen Sie, die verschiedensten Stellen im Spiel zu erreichen, um sich umzusehen, und springen Sie auch auf scheinbar nutzlose Vorsprünge und Ebenen – dies könnte ein Versteck einer Schatztruhe preisgeben.

Um eine Truhe zu öffnen, müssen Sie diese dreimal mit Lollies treffen. Sie wird dann zerbrechen, und der Inhalt fällt heraus auf den Boden. Helfen Sie Lolly dann dabei, diese Gegenstände einzusammeln, um neue Energie, Zusatzleben, neue Bilder für den Film, Punkte etc. zu bekommen. Doch Achtung: Nicht alle Gegenstände sind nützlich!



Lollys derzeitiger
Punktestand

Wieviel Zeit ist
übrig, um den
Level abzu-
schließen.

Wieviele der
„Puzzle“-
Gegenstände
wurden gefunden.

Lollys
Kommentare zu
bestimmten
Ereignissen.

Wieviele Schlüssel
(Leben) sind noch
übrig, bevor das Spiel zu
Ende ist.
Wieviele „Hits“ dürfen
Lolly treffen, bevor sie
einen weiteren Schlüssel
verliert.

Welchen Schuß, und wieviele
Lollies wirft Lolly.

Wieviele Bilder
sind noch in der
Kamera.

Welche
Schlüsselgegenstände
wurden gefunden.

ANLEITUNG

Was beeinflusst Lolly?

Die folgenden Dinge haben einen Einfluß auf Lollys Leben. Alles weitere bringt nur Punkte.

- | | |
|----------------------|---|
| 1. Aufziehschlüssel: | Beschert ein Extraleben |
| 2. Bonbon: | Gibt einen Extra-Hit |
| 3. Gift: | Man verliert ein Leben |
| 4. Teddy: | Macht Lolly zeitweilig unverwundbar |
| 5. Schuh: | Verschafft Lolly zeitweilig erhöhte Sprungkraft |
| 6. Gewicht, 1 Tonne: | Verhindert für kurze Zeit, daß Lolly springt |
| 7. Power Up: | Lolly wirft zusätzliche Lollies hoch. |
| 8. Power Up: | Lolly wirft zusätzliche Lollies vorwärts. |
| 9. Power Up: | Lolly wirft zusätzliche Lollies hoch&vorwärts |
| 10. Power Up: | Lolly wirft die Lollies weiter |



- | | |
|---------------|---|
| 11. Wecker: | Gibt Lolly zusätzliche Zeit, um den Level zu schaffen |
| 12. Film: | Gibt ein weiteres Foto für die Kamera |
| 13. Bombe: | Wenn die Bombe aufgenommen wird, platzen alle Monster auf dem Bildschirm sofort |
| 14. Spiegel: | Vertauscht die Richtung der Lolly Steuerung zeitweilig |
| 15. Giftpilz: | Dreht die Richtung der Lolly Steuerung zeitweilig |

Und es gibt Zusatzpunkte!

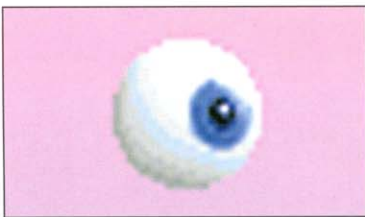
Immer wenn Lolly ein Foto macht, wird das Bild für spätere Bonusberechnungen gespeichert. Der Bonus hängt von der Anzahl der Monster auf dem Schirm ab. Zum Beispiel würden bei 6 Monster auf dem Schirm später nochmal 600 Punkte fällig. Die Bilder werden gezeigt, und der Bonus berechnet, wenn Lolly einen Level geschafft hat.



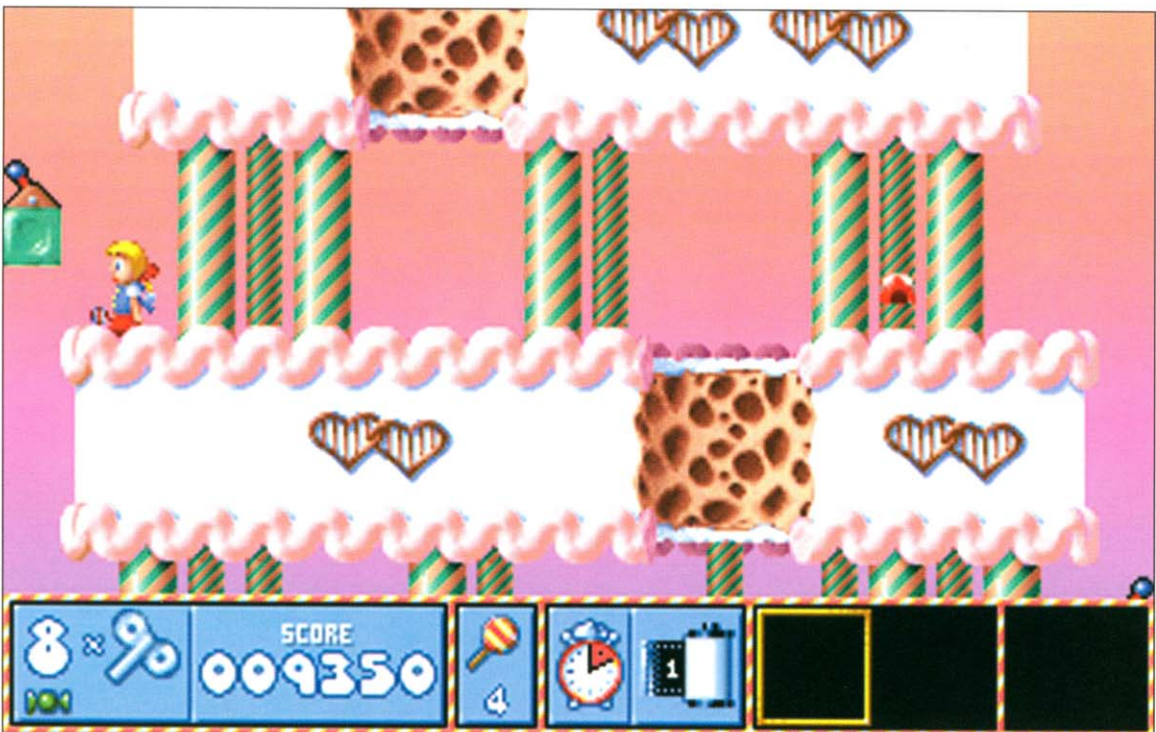
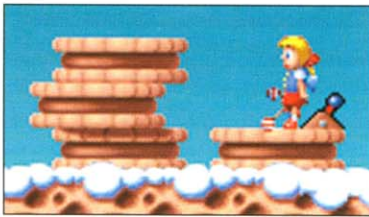
ANLEITUNG



ANLEITUNG



ANLEITUNG





Seit es die neue
Power Play gibt, ist
ihm alles andere .

Das **PC-Spiele-Magazin** mit neuem Design, komplett vierfarbig,
jede Menge Spieltests, den aktuellen Trends und wahlweise mit einer
tierisch guten CD-ROM. Nur 6,50 Mark ohne und 12,80 Mark mit CD-ROM.
Das will ich haben.



**POWER
PLAY**

Mit und ohne CD-ROM

MS-DOS

LOLLYPOP

Vergessen Sie Alice im Wunderland! Mit Lolly, der Heldin in diesem farbenfrohen und abwechslungsreichen Bildschirmabenteuer, erforschen Sie fantastische Welten. Helfen Sie unserer kleinen Aufziehpuppe und retten Sie sie vor dem Verhungern. Dazu braucht Lolly jede Menge Süßigkeiten...



Besondere Features:

- Parallaxscrolling

- 8 Spielstufen

- versteckte Unterlevel

- riesige Endgegner

- abwechslungsreiche Musik

- tolle Soundeffekte

- viele nützliche Extras



Systemkonfiguration:
IBM-kompatibler PC mit MS-DOS und CD-ROM-Laufwerk

